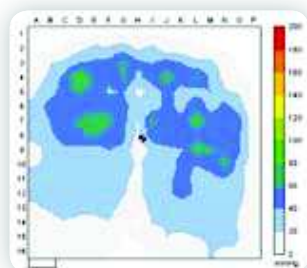
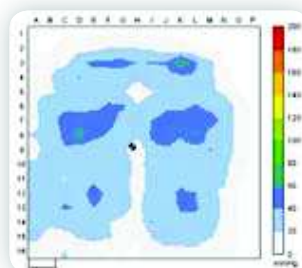




Coussin ÉVOLUTION

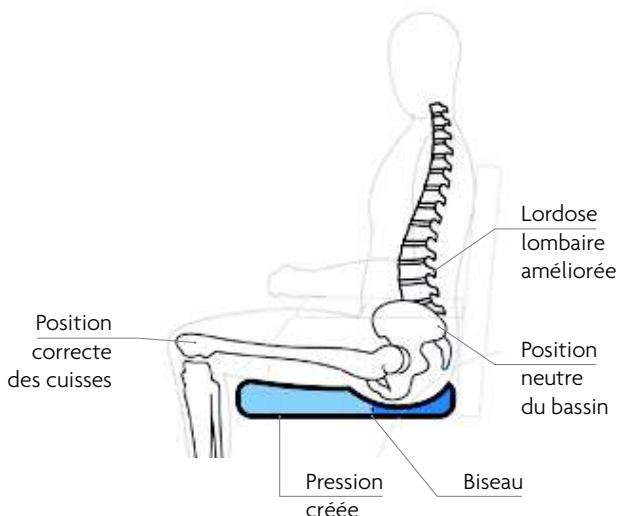


Nappe de pression
du coussin Évolution



Nappe de pression du coussin
Évolution avec embase Wave

Coussin MÉRIDIAN



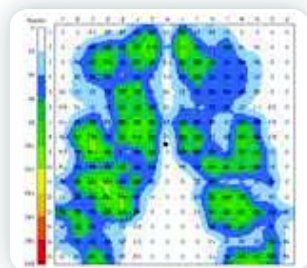
Position
correcte
des cuisses

Lordose
lombaire
améliorée

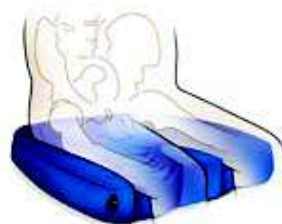
Position
neutre
du bassin

Pression
créée

Biseau



Nappe de pression
du coussin Méridian



Les points de pression sont
réduits par une meilleure
répartition de la charge

Varilite

COUSSIN ÉVOLUTION / COUSSIN MÉRIDIAN

Le coussin **ÉVOLUTION** est recommandé pour les utilisateurs présentant un risque important d'escarres, et permet un positionnement symétrique du corps. (recommandé pour les utilisateurs présentant un dysfonctionnement moteur ou neurologique, blessés médullaires, sclérosés, ...)

Il est compatible avec l'utilisation de la valve PSV (voir coussin Zoid)

Le coussin **MÉRIDIAN**, avec deux chambres à air, est recommandé pour les utilisateurs présentant un risque important d'escarres, et devant être positionné de manière symétrique (recommandé pour les utilisateurs présentant un dysfonctionnement moteur ou neurologique, blessés médullaires, sclérosés, ...)

Les deux chambres à air séparées du coussin **MÉRIDIAN** permettent un positionnement du bassin et des cuisses rapide et facile ; limitant de manière effective l'effet de glissement.

Les coussins **ÉVOLUTION** et **MÉRIDIAN** se présentent en trois zones :

- > une zone de mousse HD sur le contour et au niveau de l'abduction pour favoriser la stabilité du bassin
- > une zone de mousse Medium sous les cuisses
- > une zone de mousse faible densité située sous les ischions

Les coussins **ÉVOLUTION** et **MÉRIDIAN** sont compatibles avec l'utilisation des embases WAVE (page ci-contre).

Les coussins **ÉVOLUTION** et **MÉRIDIAN** existent avec housse nid d'abeille et housse incontinence.

DIMENSIONS DISPONIBLES (cm)

	Profondeur d'assise							
		30	35	38	40	43	45	50
Largeur	30		X					
	35		X		X		X	X
	38			X		X		
	40		X		X		X	X
	43					X		
	45				X		X	X
	50				X		X	X