

ELATION®



Changer de chaussures pour telle ou telle occasion ne doit pas être une affaire compliquée.

Il n'est pas nécessaire non plus de sacrifier une fonction lorsqu'on choisit un pied à hauteur de talon réglable. Le pied Elation se règle facilement jusqu'à 5 cm sur simple pression d'un bouton, tandis que la fonction de raidissement progressif du pied s'adapte automatiquement à la charge appliquée, assurant une démarche confortable et soutenue.



INFORMATION UTILISATEUR	
Niveau d'amputation:	Transtibial et transfémoral
Niveau d'activité:	Faible/Modéré à normal
Limite de poids:	100kg

INFORMATION PRODUIT	
Pointure:	22-28
Poid du pied: (pointure 27)	710g avec pyramide et revêtement de pied
Hauteur : (pointure 27)	92mm avec pyramide et revêtement de pied
Talon:	Hauteur de talon réglable 50mm
Options adaptateurs:	Pyramide mâle



SEMELLE DE LONGUEUR INTÉGRALE



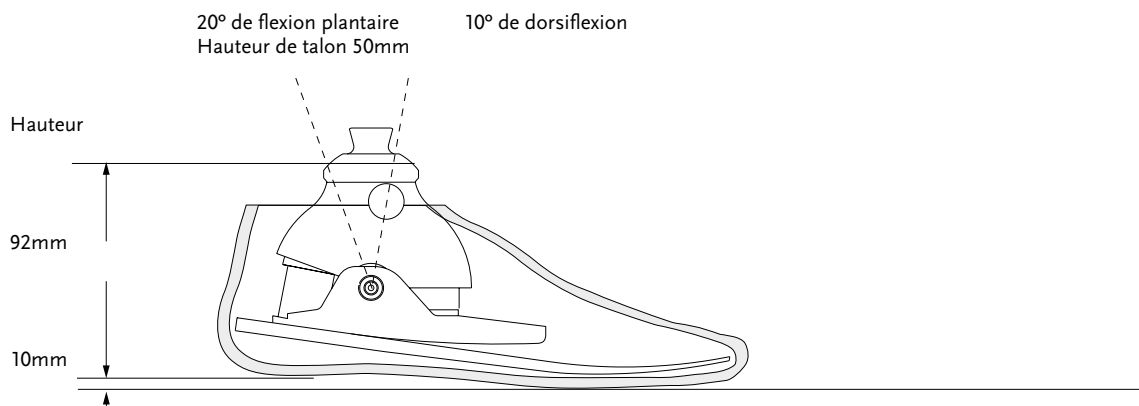
ORTEILS SÉPARÉS



HAUTEUR DE TALON RÉGLABLE

ENCOMBREMENT

ELATION AVEC PYRAMIDE MALE



KITS

ELATION KIT AVEC PYRAMIDE MALE

RÉFÉRENCE

POINTURE (22-28)

ELP00 GAUCHE(L) / DROIT(R)



COMPOSANTS

KIT MALEOLE AVEC PYRAMIDE MALE

GAUCHE	DROIT	POINTURE
ELP00001	ELP00002	22-23
ELP00003	ELP00004	24-25
ELP00005	ELP00006	26-28

MODULE DE PIED ELATION

RÉFÉRENCE

POINTURE (22-28)

ELX00 GAUCHE(L) / DROIT(R)

Comprend:

- Module de pied intégré à son revêtement

*Pour un Elation avec revêtement marron, ajouter le suffixe "BR" à la référence.

COMPOSANTS

BUTEES

RÉFÉRENCE	DÉSIGNATION
ELP0000F	Butée avant (une butée bi-densité)
ELP0000K	Kit de butée arrière (kit de butées : verte, noire, rouge et orange (une de chaque))
ELP0000G	Butée arrière, Verte, Souple
ELP0000B	Butée arrière, Noire, Normale
ELP0000R	Butée arrière, Rouge, Ferme
ELP0000A	Butée arrière, Orange, Extra ferme

VISSERIE

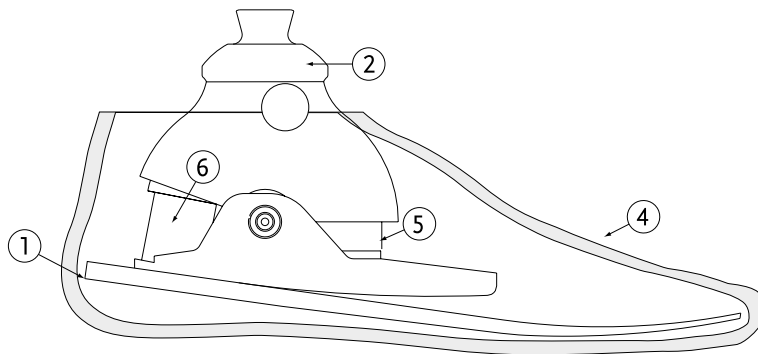
RÉFÉRENCE	POINTURE
ELX50001	22-25
ELX50002	26-28

Comprend:

- 2 Vis M8
- 2 Rondelles
- Loctite 243

ELATION®

SCHÉMA



DÉSIGNATION	
1.	Module de pied
2.	Elation avec pyramide mâle
4.	Revêtement de pied
5.	Butée avant
6.	Butée arrière